

# Skolernes Ideklub

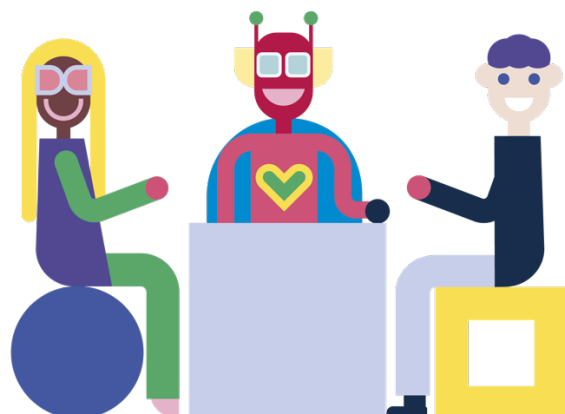
## Hvad får man ud af at være medlem af ideklubben?

Kreativitet er en leg med viden og erfaring. De kreative udfordringer er designet til at sætte jeres viden og erfaring i anvendelse på nye måder, så det bliver til nye ideer, indsigter og perspektiver. Udfordringerne er også designet til at udvikle og træne jeres kreative tænkning, herunder blandt andet jeres idéfærdighed, fantasi, originalitet og forestillingsevne.

## Hvad laver man i ideklubben?

Hver måned modtager medlemmer af ideklubben nye kreative udfordringer, passende til elever på 4.-10. klassetrin. Herunder er nogle eksempler på kreative udfordringer vi laver i ideklubben:

- Hvad ville der egentlig ske, hvis vinden pludselig stoppede med at eksistere? Frisuren vil i hvert fald ikke længere blive ødelagt af vinden! Kan I finde på flere konsekvenser et liv uden vind ville have for jeres liv og hverdag? Find gerne på så originale, spændende og overraskende konsekvenser som muligt.
- Kan I finde på nye måder at passere en bold mellem to personer? Prøv alle de måder I kan finde på; med hænderne, med fødderne, med hovedet, med skulderen, med knæet, og så videre. Se om I kan finde på nogle helt nye måder at passere en bold på.
- Kan I finde på et nyt slags dyr? Prøv for eksempel at kombinere elementer fra eksisterende dyr: sæt næbbet fra et stork sammen med øjnene fra en edderkop og kroppen fra en kat. Hvad for et dyr får vi så? Hvor lever dette dyr? Hvordan bevæger dette dyr sig? Hvordan jager det, og hvad jager det? Hvordan mon det sover?



## Hvordan fungerer ideklubben?

Vi har forsøgt at gøre det så let som muligt at sætte kreativitet på skemaet, men I er selvfølgelig velkommen til at tilpasse materialerne og form til jeres skole.

1. Hver måned modtager jeres klasse månedens kreative udfordringer pr. e-mail.
2. I har nu en uge til at løse en eller flere af månedens udfordringer. Alle udfordringer er lavet, så man kan bruge 15 minutter på at løse den. Men man kan også vælge at bruge 30 minutter, 3 timer eller en hel temauge på at løse en udfordring. I udvælger jeres mest originale, spændende og overraskende ideer og uploader til ideklubben som tekst, plakater, korte videoer, lydfiler eller andet. Det er dog vigtigt, at man ikke kan identificere jer på eventuelle billeder, videoer eller lydfiler.
3. Ideer anonymiseres og sendes ud til alle medlemmer af skolernes ideklub, inklusiv jeres klasse. Nu har I en uge til at kigge på de andre skolers ideer, og give point for hvor original, spændende og overraskende hver ide er. I sender jeres point ind på e-mail.
4. Månedens mest kreative danske skole udpeges og modtager et diplom herfor.

## Hvem står bag ideklubben?

Ideklubben administreres af Peers i samarbejde med Ph.d. Christian Byrge, professor i kreativitet.

